

IPC

THE BEHAVIOR PROBLEMS INVENTORY
(BPI-01)

INVENTÁRIO DE PROBLEMAS DO COMPORTAMENTO
(IPC-01)

Johannes Rojahn. Ph.D.

Rojahn, J/Tradução: Teixeira, MCTV, Carreiro, LR, Seabra, AG, Baraldi, GS.

Nome: _____

RG: _____

Data: _____

(Para garantir confidencialidade, mantenha esta folha separada do restante do instrumento)

INVENTÁRIO DE PROBLEMAS DO COMPORTAMENTO

Cliente

RG: _____ **Idade:** ____ anos ____ meses **Sexo:** () masculino () feminino

Etnia/Raça:

- () euro-americano;
- () afro-americano
- () asiático, ilhas do Pacífico
- () índio americano/esquimó/aleúte
- () hispano-americano branco
- () hispano-americano negro
- () origem étnica mista
- () outro/prefere não responder

Inteligência :

- Superior (QI >130)
- Média (QI 71-130)
- Retardo mental leve (QI 56-70)
- Retardo mental moderado (QI 41-55)
- Retardo mental severo (QI 26-40)
- Retardo mental profundo (QI <26)
- Desconhecida

Teste de QI utilizado:

- () Stanford Binet
- () Slosson
- () Leiter
- () WISC
- () WAIS
- () Outro. Favor especificar _____
- () Desconhecido.

O informante

Relação com o cliente:

- () pai biológico
- () guardião ou pai adotivo
- () sem relação de parentesco
- () professor da equipe do programa dia
- () psicólogo
- () responsável pelo caso
- () especialista do comportamento
- () outro

Quanto tempo geralmente permanece com o cliente por dia? _____

Há quanto tempo conhece o cliente? _____

Resumo dos Resultados do IPC

Subescalas	Pontuação de frequência	Pontuação de severidade
Comportamento de auto-agressão		
Comportamento estereotipado		
Comportamento agressivo/destrutivo		

Instruções

Nas páginas seguintes você encontrará definições gerais seguidas de descrições específicas de três tipos de problemas de comportamento: comportamentos de auto-agressão (itens 1-15), comportamentos estereotipados (itens 16-40) e comportamentos agressivos/destrutivos (itens 41-52).

Por favor, indique quais comportamentos você observou a pessoa **nos últimos dois meses** circulando o número no quadrado adequado para indicar: (a) com que frequência o comportamento descrito geralmente ocorre (frequência) e (b) quão problemático é este comportamento (severidade).

Se o comportamento não foi observado durante os últimos dois meses, escolha “nunca” (ou seja, número “0”).

Pontuação

Abaixo apresentamos exemplos de três itens pontuados para o comportamento de uma pessoa chamada Jane:

1. Jane nunca foi vista mordendo a si própria (*escolha “nunca” ou “0” para o item 1*).
2. Entretanto, Jane dá tapas e socos no próprio rosto. Quando não é observada ela o faz quase constantemente (*escolha “o tempo todo” ou “4” na escala de frequência para o item 2*). Este comportamento potencialmente causa sérios danos e Jane tem calos espessos em sua testa (*escolha “grave” ou “3” na escala de severidade*).
3. Jane também dá tapas nas próprias coxas, isso acontece com menos frequência, mais ou menos a cada cinco ou dez dias (*escolha “semanalmente” ou “2” na escala de frequência do item 3*). Entretanto este comportamento tem sido uma grande preocupação por ter causado sérios machucados (*escolha “severo” ou “3” na escala de severidade do item 3*).
4. Para obter a pontuação da subescala para esses três itens, some os valores numéricos dos quadrados selecionados, separadamente para as escalas de frequência e severidade.

		Frequência					Severidade			
		Nunca	Mensalmente	Semanalmente	Diariamente	O tempo todo	Leve	Moderada	Grave	
1	Morder a si próprio (com tal força que a marca dos dentes pode ser vista por algum tempo; vermelhidão ou corte na pele podem ocorrer)	X	1	2	3	4	1	2	3	
2	Bater na cabeça com a mão ou com outra parte do corpo (por exemplo, tapas no rosto, bater o joelho contra a testa) com ou contra objetos (por exemplo, jogar-se contra a parede, bater na cabeça com um brinquedo).	0	1	2	3	X	1	2	X	
3	Bater no próprio corpo (exceto cabeça) com as mãos ou outra parte do corpo (por exemplo, chutar-se, dar tapas nos braços ou coxas) com ou contra objetos (por exemplo, bater nas pernas com um bastão, socar a parede).	0	1	X	3	4	1	2	X	
					Frequência total	6	Severidade total			6

Comportamento de auto-agressão

Definição geral: Comportamento de Automutilação (CAA) causa dano ao corpo da própria pessoa, isto é, o dano já ocorreu ou é esperado caso o comportamento não seja tratado. Os CAA ocorrem repetidamente da sempre mesma forma e são característicos daquela pessoa.

		Frequência					Severidade		
		Nunca	Mensalmente	Semanalmente	Diariamente	O tempo todo	Leve	Moderada	Grave
1	Morder a si próprio (com tal força que a marca dos dentes pode ser vista por algum tempo (vermelhidão ou corte na pele podem ocorrer))	0	1	2	3	4	1	2	3
2	Bater na cabeça com a mão ou com outra parte do corpo (por exemplo, tapas no rosto, bater o joelho contra a testa) com ou contra objetos (por exemplo, jogar-se contra a parede, bater na cabeça com um brinquedo).	0	1	2	3	4	1	2	3
3	Bater no próprio corpo (exceto cabeça) com as mãos ou outra parte do corpo (por exemplo, chutar-se, tapas nos braços ou coxas) com ou contra objetos (por exemplo, bater nas pernas com um bastão, socar a parede).	0	1	2	3	4	1	2	3
4	Arranhar-se (com tal força que a vermelhidão da pele seja visível, corte na pele também pode ocorrer)	0	1	2	3	4	1	2	3
5	Vomitar e ruminar (vômito deliberado da comida ingerida com ruminação)	0	1	2	3	4	1	2	3
6	Beliscar-se (com tal força que a vermelhidão da pele seja visível, corte na pele também pode ocorrer)	0	1	2	3	4	1	2	3
7	Pica: levar à boca ou engolir objetos que não se deve por na boca ou engolir por motivo de higiene ou saúde (itens não alimentícios, tais como fezes, grama, papel, lixo, cabelo)	0	1	2	3	4	1	2	3
8	Inserir objetos em orifícios do corpo (nariz, orelha, ânus, etc)	0	1	2	3	4	1	2	3
9	Arrancar unhas das mãos ou pés	0	1	2	3	4	1	2	3
10	Inserir os dedos em orifícios do corpo (por exemplo, cutucar os olhos, dedo no ânus, etc)	0	1	2	3	4	1	2	3
11	Ingerir ar que resulte em abdômen estendido	0	1	2	3	4	1	2	3
12	Puxar o cabelo (arrancar mechas de cabelo)	0	1	2	3	4	1	2	3
13	Beber excessivamente (mais do que três litros por dia)	0	1	2	3	4	1	2	3
14	Ranger os dentes (evidências de dentes rangidos)	0	1	2	3	4	1	2	3
15	Outro: _____	0	1	2	3	4	1	2	3
					Frequência total		Severidade total		

Comportamento Estereotipado

Definição geral: Comportamentos estereotipados que parecem pouco usuais, estranhos ou inapropriados para uma pessoa comum. São atos voluntários que ocorrem repetidamente e da mesma forma e são característicos daquela pessoa. Entretanto eles NÃO causam dano físico.

		Frequência					Severidade		
		Nunca	Mensalmente	Semanalmente	Diariamente	O tempo todo	Leve	Moderada	Grave
16	Balançar para frente e para trás	0	1	2	3	4	1	2	3
17	Cheirar objetos	0	1	2	3	4	1	2	3
18	Girar o próprio corpo	0	1	2	3	4	1	2	3
19	Acenar ou balançar os braços	0	1	2	3	4	1	2	3
20	Balançar a cabeça	0	1	2	3	4	1	2	3
21	Rodopiar, girar em torno de algo	0	1	2	3	4	1	2	3
22	Fazer movimentos corporais repetitivos	0	1	2	3	4	1	2	3
23	Contar os passos	0	1	2	3	4	1	2	3
24	Girar coisas	0	1	2	3	4	1	2	3
25	Fazer movimentos repetitivos com as mãos	0	1	2	3	4	1	2	3
26	Gritar e berrar	0	1	2	3	4	1	2	3
27	Cheirar o próprio corpo	0	1	2	3	4	1	2	3
28	Pular	0	1	2	3	4	1	2	3
29	Rodar objetos	0	1	2	3	4	1	2	3
30	Correr repentinamente	0	1	2	3	4	1	2	3
31	Fazer movimentos complexos com as mãos e dedos	0	1	2	3	4	1	2	3
32	Manipular objetos repetidamente	0	1	2	3	4	1	2	3
33	Exibir continuamente movimentos dos dedos	0	1	2	3	4	1	2	3
34	Esfregar-se	0	1	2	3	4	1	2	3
35	Olhar fixamente para as mãos ou objetos	0	1	2	3	4	1	2	3
36	Manter posturas corporais estranhas	0	1	2	3	4	1	2	3
37	Bater palmas	0	1	2	3	4	1	2	3
38	Fazer caretas	0	1	2	3	4	1	2	3
39	Balançar as mãos	0	1	2	3	4	1	2	3
40	Outro:	0	1	2	3	4	1	2	3
		Frequência total					Severidade total		

Comportamento agressivo/destrutivo

Definição geral: comportamentos agressivos ou destrutivos são ações ofensivas ou ataques manifestos deliberados em direção a outros indivíduos ou objetos. Ocorrem repetidamente da mesma forma e são característicos daquela pessoa.

		Frequência					Severidade		
		Nunca	Mensalmente	Semanalmente	Diariamente	O tempo todo	Leve	Moderada	Grave
41	Bater em outros	0	1	2	3	4	1	2	3
42	Chutar os outros	0	1	2	3	4	1	2	3
43	Empurrar os outros	0	1	2	3	4	1	2	3
44	Morder os outros	0	1	2	3	4	1	2	3
45	Agarrar e puxar os outros	0	1	2	3	4	1	2	3
46	Arranhar os outros	0	1	2	3	4	1	2	3
47	Beliscar os outros	0	1	2	3	4	1	2	3
48	Cuspir em outros	0	1	2	3	4	1	2	3
49	Agredir verbalmente os outros	0	1	2	3	4	1	2	3
50	Destruir coisas (por exemplo, rasgar roupas, jogar cadeiras, quebrar mesas)	0	1	2	3	4	1	2	3
51	Ser malvado ou cruel (por exemplo, pegar brinquedos ou comida de outros, intimidar outros)	0	1	2	3	4	1	2	3
52	Outro:	0	1	2	3	4	1	2	3
					Frequência total		Severidade total		