

BPI

INVENTARIO DE LOS PROBLEMAS DE CONDUCTA (BPI-01)

Johannes Rojahn. Ph.D.
(Translated by Domingo Antonio Garcia Villamisar, 2008)

Nombre: _____
DNI: _____
Fecha: _____

(Para garantizar la confidencialidad, mantenga esta hoja separada del resto del documento)

Fuente recomendada: Rojahn, J., Matson, J. L., Lott, D., Esbensen, A. J., & Smalls, Y. (2001). The *Behavior Problems Inventory*: An instrument for the assessment of self-injury, stereotyped behavior and aggression/destruction in individuals with developmental disabilities. *Journal of Autism and Developmental Disorders*, 31, 577 – 588.

INVENTARIO DE LOS PROBLEMAS DE CONDUCTA

El Paciente			
DNI: _____	Edad: _____ años _____ meses	Género: <input type="checkbox"/> masc. <input type="checkbox"/> fem.	
Etnia/Raza	<input type="checkbox"/> Estadounidense Europeo	<input type="checkbox"/> Estadounidense Africano	
<input type="checkbox"/> Asia/Islas del Pacífico	<input type="checkbox"/> Indoamericano/Esquimal/Aleutiano	<input type="checkbox"/> Hispanoamericano blanco	
<input type="checkbox"/> Hispanoamericano negro	<input type="checkbox"/> Origen étnico múltiple	<input type="checkbox"/> otro/no desea contestar	
Inteligencia:	<input type="checkbox"/> superior (CI > 130)	<input type="checkbox"/> media (CI 71-130)	<input type="checkbox"/> RM leve (CI 56-70)
<input type="checkbox"/> RM moderado (CI 41-55)	<input type="checkbox"/> RM severo (26-40)	<input type="checkbox"/> RM profundo (< 26)	<input type="checkbox"/> no se sabe
Test de CI utilizado	<input type="checkbox"/> Stanford Binet	<input type="checkbox"/> otro (especificar): _____	
	<input type="checkbox"/> Slosson		
	<input type="checkbox"/> Leiter		
	<input type="checkbox"/> WISC		
	<input type="checkbox"/> WAIS	<input type="checkbox"/> No se sabe	

Persona que contesta		
Relación con el paciente:	<input type="checkbox"/> pariente biológico	<input type="checkbox"/> tutor o familiar de acogida
<input type="checkbox"/> pariente no biológico	<input type="checkbox"/> profesor del equipo de aula diurna	<input type="checkbox"/> psicólogo
<input type="checkbox"/> encargado del caso	<input type="checkbox"/> especialista en conducta	<input type="checkbox"/> otro
Tiempo que pasa normalmente al día con el paciente:	_____	
¿Cuánto hace que conoce al paciente?:	_____	

Resumen de resultados del BPI		
Subescalas	Puntaje frecuencia	Puntaje gravedad
Conducta de Autolesión		
Conducta Estereotipada		
Conducta Agresiva/Destructiva		

--	--	--

Instrucciones

En las páginas siguientes encontrará definiciones genéricas seguidas por descripciones específicas de tres tipos de problemas de conducta: conductas de autolesión (posiciones 1-15), conductas estereotipadas (posiciones 16-40) y conductas agresivas/destructivas (posiciones 41-52).

Indique las conductas observadas en esta persona **en los últimos 12 meses** rodeando el número en las casillas correspondientes para indicar (a) la frecuencia típica de aparición de dichas conductas y (b) en qué medida la conducta considerada constituye un problema (gravedad).

Si la conducta no se ha observado nunca en los últimos dos meses, marque “nunca” (o sea el N° “0”).

Puntaje

A continuación damos ejemplos de tres parámetros evaluados en la conducta de una persona llamada Jane:

1. Jane nunca ha sido vista mordiéndose (*marque “nunca” o “0” en la posición 1*).
2. En cambio, Jane se abofetea y da puñetazos en la cara. Cuando no se lo impiden, lo hace casi constantemente (*marque “cada hora” o “4” en la escala de frecuencia de la posición 2*) Esta conducta puede causar mucho daño y Jane tiene gruesos callos en la frente (*marque “grave” o “3” en la escala de gravedad*)
3. También se sabe que Jane se palmea los muslos; esto es menos frecuente, cada cinco a diez días o así (*marque “Cada semana” o “2” en la escala de frecuencia de la posición 3*). Sin embargo, esta conducta causó mucha preocupación porque le produjo serios hematomas (*marque “grave” o “3” en la escala de gravedad de la posición 3*).
4. Para obtener los puntajes de subescalas de estos tres parámetros, sume los valores de las casillas marcadas, de forma separada para las escalas de frecuencia y de gravedad.

		Frecuencia				Gravedad			
		Nunca	Cada mes	Cada semana	A diario	Cada hora	Leve	Moderada	Severa
1	Se muerde (lo suficiente como para quedar los dientes marcados por un tiempo; puede haber sangrado o rotura de la piel)	×	1	2	3	4	1	2	3
2	Se golpea la cabeza con la mano u otra parte del cuerpo (ej.: bofetadas, rodillazos en la frente) o con/contra objetos (ej.: contra la pared o con un juguete)	0	1	2	3	×	1	2	×
3	Se golpea el cuerpo (exceptuando la cabeza) con la mano u otra parte del cuerpo (ej.: se pateo, se palmeo los brazos o los muslos) o con/contra objetos (ej.: se golpea las piernas con un palo, da puñetazos a las paredes)	0	1	×	3	4	1	2	×
		Total Frecuencia				6	Total Gravedad		6

CONDUCTA DE AUTOLESIÓN

Definición genérica: La conducta de autolesión (en inglés SIB) produce daños en el cuerpo de la persona; el daño puede haber ocurrido ya, o ser previsible si no se trata esta conducta. Las SIB se producen repetidamente de la misma manera, una y otra vez, y son características de esta persona.

		Frecuencia				Gravedad			
		Nunca	Cada mes	Cada semana	A diario	Cada hora	Leve	Moderada	Severa
1	Se muerde (lo suficiente como para quedar los dientes marcados por un tiempo; puede haber sangrado o rotura de la piel)	0	1	2	3	4	1	2	3
2	Se golpea la cabeza con la mano u otra parte del cuerpo (ej.: bofetadas, rodillazos en la frente) o con/contra objetos (ej.: contra la pared o con un juguete)	0	1	2	3	4	1	2	3
3	Se golpea el cuerpo (exceptuando la cabeza) con la mano u otra parte del cuerpo) (ej.: se patear, se palmea los brazos o los muslos) o con/contra objetos (ej.: se golpea las piernas con un palo, da puñetazos a las paredes)	0	1	2	3	4	1	2	3
4	Se rasca (hasta enrojecer la piel, incluso con rotura de la misma)	0	1	2	3	4	1	2	3
5	Vomita y "rumia" (regurgita deliberadamente los alimentos ya tragados y los vuelve a masticar)	0	1	2	3	4	1	2	3
6	Se pellizca (hasta enrojecer la piel, incluso con rotura de la misma)	0	1	2	3	4	1	2	3
7	Pica: echarse a la boca o tragar cosas indebidas, peligrosas o antihigiénicas (sustancias no comestibles como excrementos, hierba, papel, basura, pelos)	0	1	2	3	4	1	2	3
8	Se introduce objetos en los orificios del cuerpo (nariz, oídos, ano, etc.)	0	1	2	3	4	1	2	3
9	Se arranca las uñas de las manos o de los pies	0	1	2	3	4	1	2	3
10	Se mete los dedos en las aberturas del cuerpo (ojos, ano...)	0	1	2	3	4	1	2	3
11	Traga aire produciéndose distensión abdominal	0	1	2	3	4	1	2	3
12	Se tira de los pelos (arrancándose mechones)	0	1	2	3	4	1	2	3
13	Bebe demasiado líquido (p. ej. más de 3 litros al día)	0	1	2	3	4	1	2	3
14	Rechina los dientes (desgaste visible)	0	1	2	3	4	1	2	3
15	Otros	0	1	2	3	4	1	2	3
Total Frecuencia							Total Gravedad		

CONDUCTA ESTEREOTIPADA

Definición genérica: Las conductas estereotipadas son vistas como inusuales, extrañas o inadecuadas por el común de las personas. Son actos voluntarios que se producen repetidamente de la misma manera, una y otra vez, y son características de esta persona. Sin embargo, NO causan daños físicos.

	Nunca	Cada mes	Cada semana	A diario	Cada hora	Leve	Moderada	Severa	
16	Balancearse hacia adelante y atrás	0	1	2	3	4	1	2	3
17	Husmear objetos	0	1	2	3	4	1	2	3
18	Girar sobre sí mismos	0	1	2	3	4	1	2	3
19	Agitar o sacudir los brazos	0	1	2	3	4	1	2	3

20	Hacer girar la cabeza	0	1	2	3	4	1	2	3
21	Dar vueltas en el mismo sitio	0	1	2	3	4	1	2	3
22	Hacer movimientos corporales repetitivos prolongadamente	0	1	2	3	4	1	2	3
23	Caminar de un lado a otro	0	1	2	3	4	1	2	3
24	Revollear objetos	0	1	2	3	4	1	2	3
25	Hacer movimientos repetitivos con las manos	0	1	2	3	4	1	2	3
26	Gritar y aullar	0	1	2	3	4	1	2	3
27	Husmearse a sí mismo	0	1	2	3	4	1	2	3
28	Andar de un sitio a otro	0	1	2	3	4	1	2	3
29	Hacer girar objetos	0	1	2	3	4	1	2	3
30	Ponerse de golpe a correr	0	1	2	3	4	1	2	3
31	Hacer movimientos complejos de manos y dedos prolongadamente	0	1	2	3	4	1	2	3
32	Manipular objetos repetidamente	0	1	2	3	4	1	2	3
33	Mover continuamente los dedos	0	1	2	3	4	1	2	3
34	Restregarse a sí mismo	0	1	2	3	4	1	2	3
35	Mirar fijamente objetos o sus propias manos	0	1	2	3	4	1	2	3
36	Quedarse en posturas extrañas	0	1	2	3	4	1	2	3
37	Aplaudir	0	1	2	3	4	1	2	3
38	Hacer muecas	0	1	2	3	4	1	2	3
39	Agitar las manos	0	1	2	3	4	1	2	3
40	Otros	0	1	2	3	4	1	2	3
						Total Frecuencia		Total Gravedad	

CONDUCTA AGRESIVA/DESTRUCTIVA

Definición genérica: Las conductas agresivas o destructivas son acciones ofensivas o ataques manifiestamente deliberados contra otras personas u objetos. Se producen repetidamente de la misma manera, una y otra vez, y son características de esta persona.

	Nunca	Cada mes	Cada semana	A diario	Cada hora	Leve	Moderada	Severa	
41	Golpear a los demás	0	1	2	3	4	1	2	3
42	Patear a los demás	0	1	2	3	4	1	2	3
43	Dar empujones	0	1	2	3	4	1	2	3
44	Morder a otras personas	0	1	2	3	4	1	2	3
45	Aferrar y tironear a otras personas	0	1	2	3	4	1	2	3
46	Arañar a otras personas	0	1	2	3	4	1	2	3
47	Pellizcar	0	1	2	3	4	1	2	3
48	Escupir a otras personas	0	1	2	3	4	1	2	3
49	Abusos verbales con los demás	0	1	2	3	4	1	2	3
50	Destruir cosas (p. ej. desgarrar ropa, arrojar sillas, romper mesas)	0	1	2	3	4	1	2	3
51	Ser malo o cruel (p. ej. quitar los juguetes o la comida a los demás, intimidarlos)	0	1	2	3	4	1	2	3
52	Otros	0	1	2	3	4	1	2	3
						Total Frecuencia		Total Gravedad	